

2011年7月14日

各位

株式会社 epics

## バトル×育成でトップアイドルを目指す「ぼくらのアイドル」 GREEにてスマートフォン対応版、本日サービス開始！

株式会社 epics(本社:東京都新宿区、代表取締役社長:山元哲治)は、フィーチャーフォン向けサービス提供中のソーシャルネットワークゲーム「ぼくらのアイドル」のスマートフォン(※1)対応版を開発し、本日よりGREEプラットフォームにて配信開始したことをお知らせいたします。

スマートフォン版「ぼくらのアイドル」は、大きな画面で自分だけのアイドルの育成と着せ替えを楽しんでいただくことができます。衣装の組み合わせは1,000万通り以上で、今後も続々と増えていきます。他のユーザーとユニットを組み、協力して、ユニットバトルでファンを増やしましょう！

また、フィーチャーフォン(一般携帯電話)版のプレイデータをそのまま利用することで、今までのユニットメンバー(※2)と引き続き一緒にプレイすることができますので、安心してスマートフォン版に移行していただけます。

※1 iPhone/iPod touch 及び Android2.2 以降に対応(一部端末を除く)

※2 「ユニットメンバー」はゲーム内でユニットバトルを一緒に楽しむ仲間の呼称です。



【iPhone/Android 版】  
<http://pf.gree.jp/713>

【フィーチャーフォン用】



GREE



レベルアップ！



突然、ライバル(他ユーザー)からの挑戦が！？



他ユニットと激しいファンの奪い合い！！



お仕事ミニゲームでキャラとファンをゲット！



以上

© epics Inc.

【本件に関するお問い合わせ】

プロダクト開発部 (Tel.03-5229-8055 / info@epics-gogo.com)